Buon Halloween!

Dolcetto o scherzetto?
Speriamo che ti sia divertito a giocare e colorare!



Scopri altri giochi e libri da colorare su

mrmapo.com

Seguici su Instagram:

@crea_con_mapo

© 2026 Mr. Mapo – Stampabile gratuitamente per uso personale e non commerciale.

Il mio libretto di HALLOWEEN

Giochi, labirinti e disegni da colorare



Questo libretto appartiene a:

_____

Mr. Mapo

Tutti in maschera!

Disegna te stesso con il tuo costume di Halloween

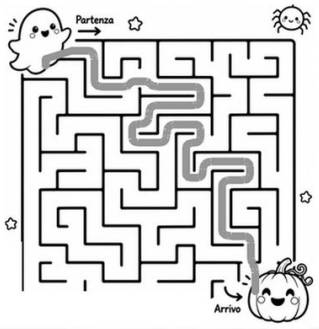
Mi chiamo: _____

Il mio costume è: _____

Le soluzioni

Non sbirciare prima di aver provato!

Pag. 4 – Il labirinto



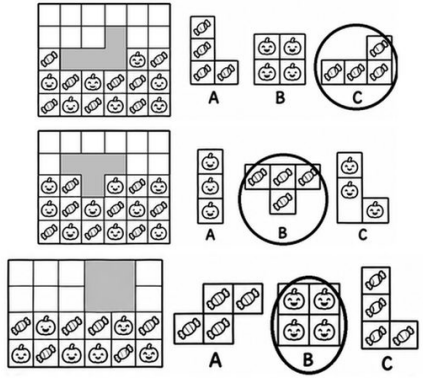
Pag. 6 – Il crucipuzzle

Z	U	C	C	A	L	U	N	A	X
S	T	R	E	G	A	M	Z	Q	G
C	F	A	N	T	A	S	M	A	A
O	D	O	L	C	I	X	R	T	T
P	R	A	G	N	O	L	U	O	T
A	M	O	S	T	R	O	J	W	O
K	N	G	A	T	T	O	D	F	S
L	U	A	X	P	F	H	L	M	C
Y	V	Z	S	C	O	P	A	N	P
I	B	K	D	E	G	H	L	R	Z

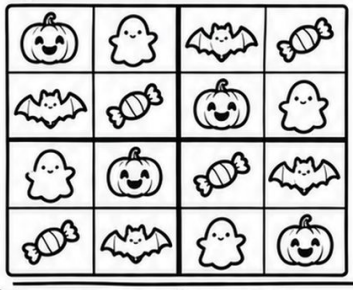
Pag. 7 – Indovina la parola!

1. Z U C C A
   Indizio: È arancione e si intaglia.
2. S T R E G A
   Indizio: Ha il cappello a punta e vola sulla scopa.
3. P I P I S T R E L L O
   Indizio: Vola di notte e dorme a testa in giù.

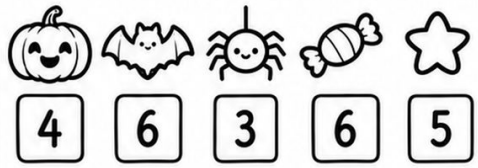
Pag. 8 – Il Tetris dei dolcetti



Pag. 10 – Il sudoku di Halloween



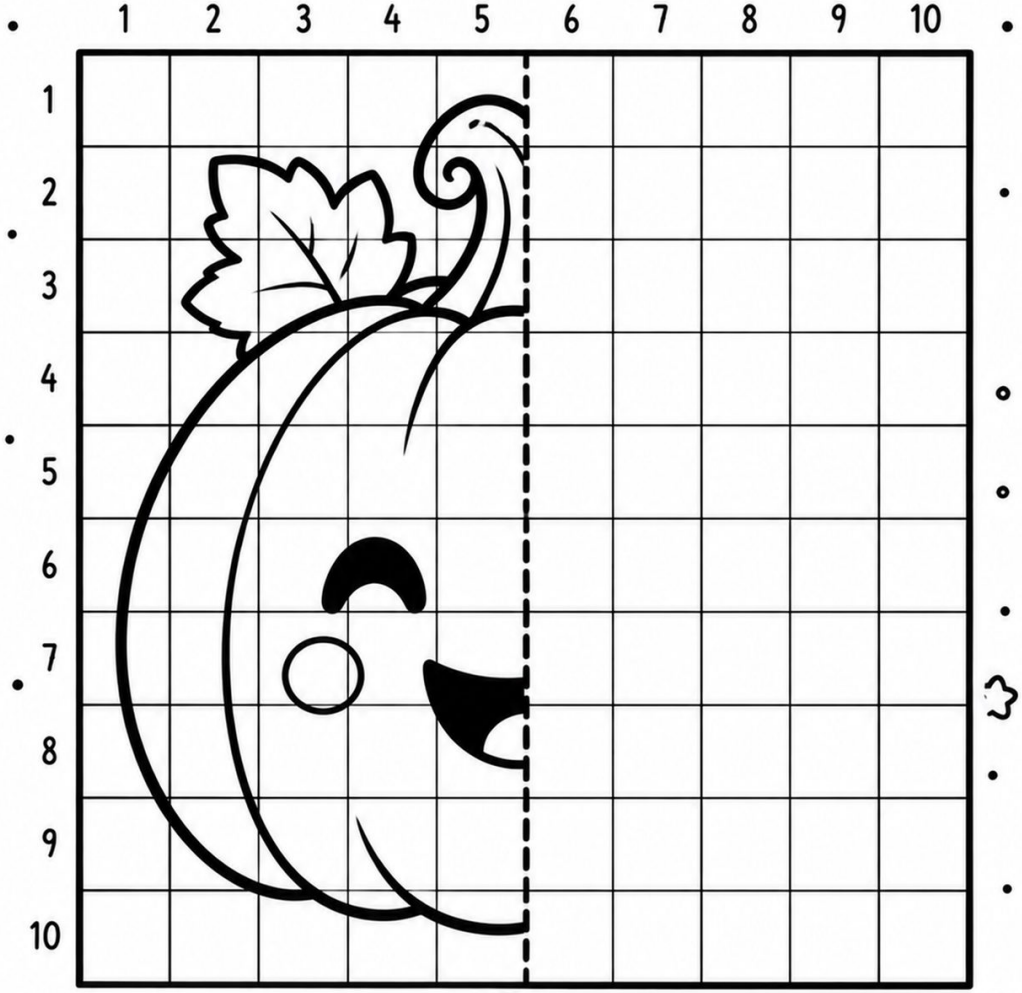
Pag. 11 – Conta e scrivi!



4 6 3 6 5

Completa la zucca!

Copia la metà mancante usando i quadretti, poi colora.



Colora la zucca strega!



Il labirinto del fantasmino

Aiuta Fantasmino a raggiungere la sua zucca!



Colora la pozione magica!



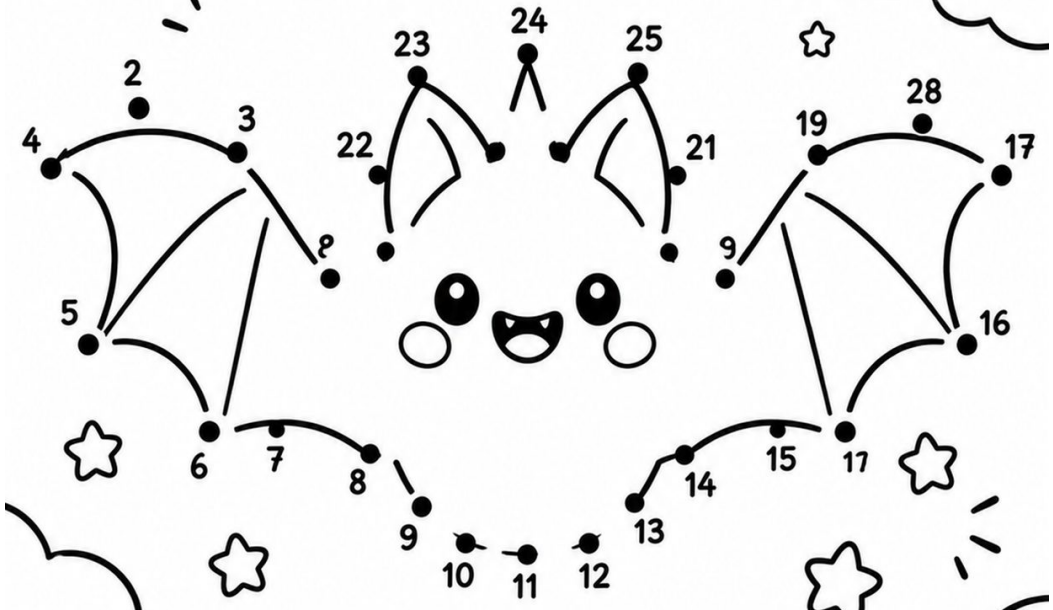
Trova l'ombra giusta

Collega ogni amico di Halloween alla sua ombra con una linea.



Unisci i puntini

Collega i numeri da 1 a 25 e scopri chi vola nella notte!



Ora coloralo!

Cerca le parole

Trova e cerchia le parole nascoste.
Sono scritte da sinistra a destra
o dall'alto in basso.

Z	U	C	C	A	L	U	N	A	X
S	T	R	E	G	A	M	Z	Q	G
C	F	A	N	T	A	S	M	A	A
O	D	O	L	C	I	X	R	T	T
P	R	A	G	N	O	L	U	O	T
A	M	O	S	T	R	O	J	W	O
K	N	G	A	T	T	O	D	F	S
L	U	A	X	P	F	H	L	M	C
Y	V	Z	S	C	O	P	A	N	P
I	B	K	D	E	G	H	L	R	Z

- ☐ ZUCCA
- ☐ STREGA
- ☐ FANTASMA
- ☐ RAGNO
- ☐ LUNA
- ☐ GATTO
- ☐ SCOPA
- ☐ DOLCI
- ☐ MOSTRO

Conta e scrivi!

Quanti ne vedi? Scrivi il numero nella casella.

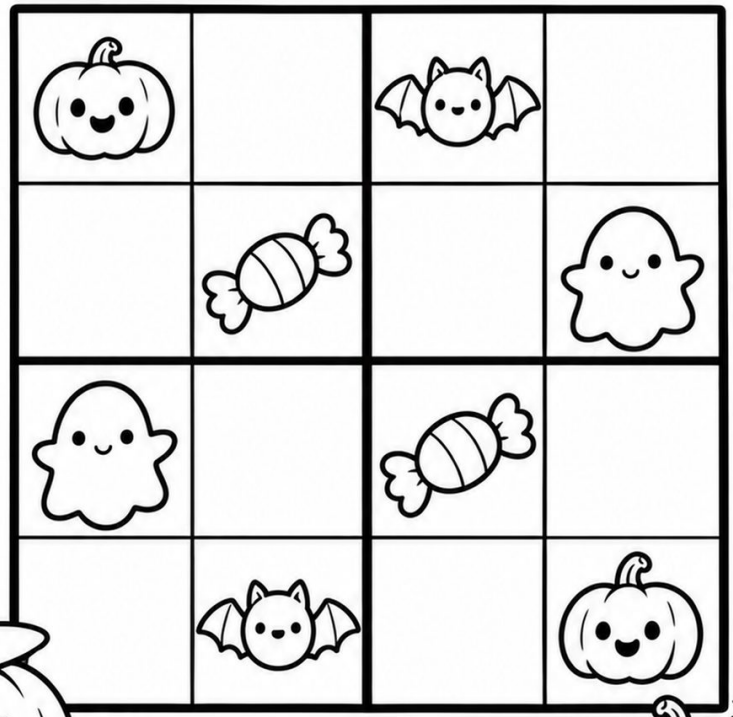


☐	☐	☐	☐	☐

Il sudoku di Halloween

In ogni riga, in ogni colonna e in ogni quadrato grande ci deve essere una sola zucca, un fantasma, un pipistrello e una caramella. Disegna quelli che mancano!

Z = zucca	F = fantasma	P = pipistrello	C = caramella



Indovina la parola!

Gioca con un amico: a ogni lettera sbagliata disegna un pezzo del fantasmino. Indovina la parola prima che sia completo!



1

_ _ _ _ _ _

Indizio: È arancione e si intaglia.

Lettere usate: _____

2

_ _ _ _ _ _ _

Indizio: Ha il cappello a punta e vola sulla scopa.

Lettere usate: _____

3

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Indizio: Vola di notte e dorme a testa in giù.

Lettere usate: _____

4

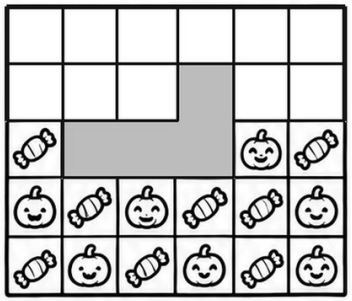
Ora inventa tu una parola!

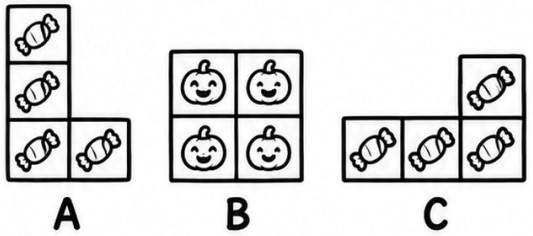
_ _ _ _ _ _ _ _

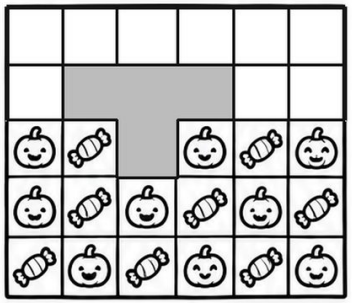
Lettere usate: _____

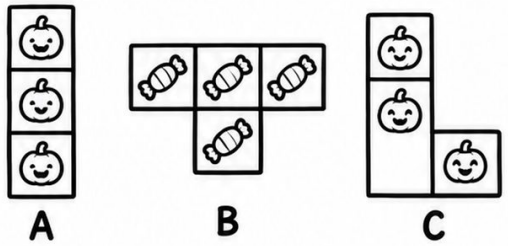
Il Tetris dei dolcetti

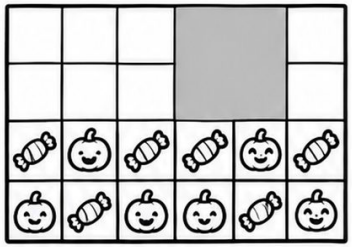
Quale pezzo completa la torre
senza lasciare buchi?
Cerchia la lettera giusta!

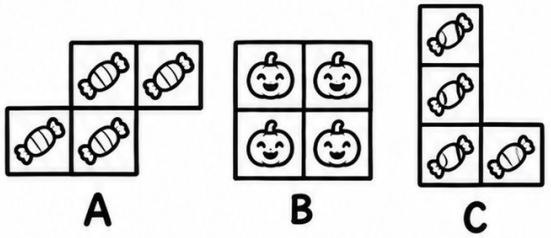












Colora con i numeri

1 = arancione 2 = viola 3 = giallo 4 = verde 5 = nero

